

Regulamin Turnieju PUBG POLSKA CUP 2025 (29.11)

I. Informacje Ogólne

Nazwa Turnieju: PUBG POLSKA CUP 2025

Organizator: PUBG POLSKA

Data Turnieju: godzina 18:00 - 29 listopad 2025 r. (Sobota)

Platforma: PC (Steam)

Format: SQUAD (4-osobowe drużyny), tryb FPP (First Person Perspective)

Oficjalna Transmisja: Turniej będzie transmitowany na żywo na kanale twitch.tv/akerman88

Komunikacja: Oficjalnym kanałem komunikacji z administracją i miejscem ogłoszeń jest dedykowany serwer Discord. Podczas trwania turnieju, obecność na serwerze oraz korzystanie z dedykowanych kanałów głosowych drużyn jest obowiązkowe.

II. Zapisy i Wpisowe Zapisy odbywają się poprzez oficjalny formularz udostępniony przez Organizatora do 28.11.2025r. do 18:00. Udział w turnieju jest darmowy.

Organizatorzy zbierają dobrowolne wpisowe od chętnych drużyn i graczy w celu ufundowania puli nagród. Dane do wpłaty zostaną udostępnione kapitanom drużyn po pomyślnej rejestracji. Wniesienie opłaty nie jest wymagane do wzięcia udziału w grach, jednak pula nagród składa się w 100% z zebranych środków.

Wziąć udział w wydarzeniu mogą jedynie gracze, którzy mają ukończone 18 lat. Podanie nieprawdziwych danych dotyczących wieku skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją całej drużyny oraz może wiązać się z utratą ewentualnych nagród.

Maksymalna liczba drużyn na turnieju wynosi 18. W przypadku zapisania się większej ilości zespołów, o udziale w turnieju będzie decydować kolejność zgłoszeń.

Gracze posiadający aktywną blokadę (bana) na serwerze Discord PUBG POLSKA mają zakaz udziału w turnieju.

III. Pula Nagród Całkowita pula nagród zależy od sumy zebranych dobrowolnych wpisowych. 100% zebranej kwoty zostanie rozdzielone pomiędzy trzy najlepsze drużyny turnieju. Podział puli nagród: 1. Miejsce: 50% puli 2. Miejsce: 30% puli 3. Miejsce: 20% puli Nagrody zostaną wypłacone kapitanom drużyn (lub wskazanemu reprezentantowi) w terminie do 7 dni roboczych po zakończeniu turnieju.

IV. Format Rozgrywek i Punktacja

Turniej składa się z 6 (sześciu) gier rozgrywanych w trybie FPP na serwerach niestandardowych. Maksymalna ilość drużyn zostanie ustalona na podstawie liczby zapisanych drużyn i decyzja o maksymalnej ilości drużyn w turnieju zostanie podjęta przez Organizatora w stosownym czasie przed rozpoczęciem turnieju. Mapy: 2xMiramar,

Rondo, Taego, 2×Erangel. Obowiązuje standardowa punktacja e-sportowa S.U.P.E.R. (Standard and Universal PUBG Esports Ruleset). Punkty za zabójstwa: 1 punkt za każde zabójstwo. Punkty za miejsce: 1. miejsce: 10 punktów 2. miejsce: 6 punktów 3. miejsce: 5 punktów 4. miejsce: 4 punkty 5. miejsce: 3 punkty 6. miejsce: 2 punkty 7-8. miejsce: 1 punkt 9-16. miejsce: 0 punktów Ostateczna klasyfikacja jest tworzona na podstawie sumy punktów (za miejsce + za zabójstwa) ze wszystkich 6 gier. Zasady rozstrzygania remisów (Tie-break): W przypadku remisu punktowego o wyższym miejscu decyduje: a) łączna liczba placement points we wszystkich meczach. b) Najwyższa liczba punktów zdobyta w pojedynczej grze. c) Najwyższe miejsce zajęte w ostatnim meczu turnieju.

V. Zasady Uczciwej Gry (Fair-Play) Zakaz oszukiwania: Używanie jakichkolwiek programów wspomagających (cheaty), skryptów (w tym makr), modyfikacji plików gry jest surowo zabronione i skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją całej drużyny oraz permanentnym banem na przyszłe wydarzenia organizowane przez PUBG POLSKA. Zakaz "Teaming'u": Jakakolwiek forma współpracy lub "sojuszu" między dwiema lub więcej drużynami w trakcie meczu jest zabroniona i karana dyskwalifikacją. Wykorzystywanie błędów gry (Exploits): Świadome wykorzystywanie błędów gry (np. wchodzenie pod tekstury) jest zabronione. Zachowanie: Wymagana jest kultura osobista i szacunek do przeciwników, organizatorów oraz widzów. Wszelkie przejawy toksyczności, rasizmu czy mowy nienawiści będą karane.

VI. Drużyny i Gracze Drużyna składa się z 4 graczy (SQUAD). Dopuszcza się posiadanie jednego (1) gracza rezerwowego. Kapitan drużyny jest odpowiedzialny za kontakt z administracją. Gracze zobowiązani są do używania w grze nicków (IGN) zgłoszonych podczas rejestracji.

VII. Procedura Meczowa Wszystkie drużyny mają obowiązek przebywać na serwerze Discord PUBG POLSKA i korzystać z dedykowanych im kanałów głosowych podczas trwania wszystkich meczów. Dane do logowania na serwer (Nazwa lobby + Hasło) będą przekazywane kapitanom drużyn na dedykowanym kanale Discord na 15 minut przed startem pierwszej gry. Drużyny mają obowiązek stawić się w lobby na czas. Rozłączenia (Disconnects): W przypadku rozłączenia pojedynczego gracza (DC) gra jest kontynuowana. Gracz może próbować dołączyć ponownie. Organizator nie przewiduje restartu lobby z powodu problemów technicznych pojedynczych graczy. Restart meczu może nastąpić tylko w przypadku krytycznego błędu serwera (np. rozłączenie ponad 25% graczy) i tylko po decyzji głównego administratora.

VIII. Transmisja Oficjalna transmisja z komentarzem odbędzie się na kanale twitch.tv/akerman88. Transmisja będzie posiadała odpowiednie opóźnienie (delay) w celu uniknięcia "stream-sniping". Gracze mogą streamować swoją grę (POV), jednak zaleca się ustawienie własnego opóźnienia transmisji (minimum 5 minut) dla własnego

bezpieczeństwa taktycznego. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za "stream-sniping" wynikający z braku opóźnienia na prywatnych transmisjach.

IX. Postanowienia Końcowe Administracja turnieju (PUBG POLSKA) ma pełne prawo do podejmowania ostatecznych decyzji we wszystkich sprawach spornych. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie, jeśli uzna to za konieczne dla zapewnienia uczciwej i płynnej rozgrywki. Zapisanie się do turnieju jest równoznaczne z akceptacją wszystkich punktów niniejszego regulaminu.